

UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE YUCATÁN

Ciclo Escolar 2023-2024

Nombre De Los Estudiantes:

Jesús Daniel Bacelis Santos

Oswaldo D'Karlo Arceo Ramírez

Victorin Puc Victor Antonio

Yessef Julian Martín Diaz

Gaspar Alfredo Gijón Gil

Titulo:

Prueba de desempeño 1

Materia:

Fundamentos del Software

Maestro:

Dr. José Luis López Martínez

Grado: 1er semestre Grupo: 1

Fecha: 22/09/2023

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Licenciatura en ingeniera de software | Universidad autónoma de Yucatán | Universidad de colima |
| Objetivo del programa: | Formar profesionales en el proceso de desarrollo y la evolución de sistemas de software a pequeña y gran escala, que solucionen problemas dentro de diferentes áreas de concentración, utilizando las herramientas adecuadas para optimizar los recursos de tiempo y costo, con apego a la ética profesional. | Desarrolla proyectos y soluciones tecnológicas de automatización, gestión de procesos de datos, y generación de información a través del empleo de distintos lenguajes, entornos de programación, metodologías de fabricación de software, en concordancia con el bienestar y la seguridad de la sociedad. |
| Malla curricular: | * **Formación institucional:** * Responsabilidad Social Universitaria:   (-6 créditos totales.  -Horas totale:96.  - Horas presenciales: 48.  - Horas no presenciales: 48.)   * Cultura Maya:   (Créditos totales: 6.  -Horas totales: 96  -Horas presenciales: 48.  -Horas no presenciales:48.)   * **Formación Disciplinar.** * Álgebra Intermedia   (-Créditos totales: 8  -Horas totales:28  -Horas presenciales:64  -Horas no presenciales:64).   * Geometría Analítica:   (-créditos totales: 8  -Horas totales: 128  -Horas presenciales:64  -Horas no presenciales: 64)   * Algoritmia   (-créditos totales: 7.  -Horas totales: 112  -Horas presenciales: 72.  -Horas no presenciales: 40).   * Álgebra Superior:   (- Créditos totales: 8.  -Horas totales:128.  -Horas presenciales: 72.  -Horas no presenciales: 56.)   * Cálculo Diferencial:   (- Créditos totales: 8.  -Horas totales:128.  -Horas presenciales: 72.  -Horas no presenciales: 56)   * Programación Estructurada:   (- Créditos totales: 7.  -Horas totales: 112.  -Horas presenciales: 72.  -Horas no presenciales: 40)   * Matemáticas Discretas:   (- Créditos totales: 7  -Horas totales: 112.  -Horas presenciales: 72.  -Horas no presenciales: 40)   * Álgebra Lineal:   (- Créditos totales: 8.  -Horas totales: 128.  -Horas presenciales: 72.  -Horas no presenciales: 56.)   * Cálculo Integral:   (- Créditos totales: 8.  -Horas totales: 128.  -Horas presenciales: 72.  -Horas no presenciales: 56.)   * **Especialidad:** * Fundamentos de Ingeniería de Software:   (- Créditos totales: 6.  -Horas totales:96 .  -Horas presenciales: 64.  -Horas no presenciales:32 .)   * Programación Orientada a Objetos:   (- Créditos totales: 8.  -Horas totales: 128.  -Horas presenciales:72.  -Horas no presenciales: 56.)   * Teoría de la Computación:   (- Créditos totales: 8.  -Horas totales: 128.  -Horas presenciales: 72.  -Horas no presenciales: 56.)   * Arquitectura y Organización de Computadoras:   (- Créditos totales: 8.  -Horas totales: 128.  -Horas presenciales: 72.  -Horas no presenciales: 56.)   * Probabilidad:   (- Créditos totales: 7.  -Horas totales: 112.  -Horas presenciales: 72.  -Horas no presenciales: 40.)   * Diseño de Software:   (- Créditos totales: 7.  -Horas totales: 112.  -Horas presenciales: 72.  -Horas no presenciales: 40.)   * Estructuras de Datos:   (- Créditos totales: 8.  -Horas totales: 128.  -Horas presenciales: 72.  -Horas no presenciales:56.)   * Sistemas Operativos:   (- Créditos totales: 7.  -Horas totales: 112.  -Horas presenciales: 72.  -Horas no presenciales: 40.)   * Teoría de Lenguajes de Programación:   (- Créditos totales:6 .  -Horas totales: 96.  -Horas presenciales: 64.  -Horas no presenciales: 72.)   * Inferencia Estadística:   (- Créditos totales: 7.  -Horas totales:112.  -Horas presenciales: 72.  -Horas no presenciales: 40.)   * Arquitecturas de Software:   (- Créditos totales: 7.  -Horas totales: 112.  -Horas presenciales: 72.  -Horas no presenciales: 40.)   * Construcción de Software:   (- Créditos totales: 7.  -Horas totales: 112.  -Horas presenciales: 72.  -Horas no presenciales: 40.)   * Diseño de Bases de Datos:   (- Créditos totales: 7.  -Horas totales: 112.  -Horas presenciales: 72.  -Horas no presenciales: 40.)   * Desarrollo de Aplicaciones Web:   (- Créditos totales: 7.  -Horas totales: 112.  -Horas presenciales: 72.  -Horas no presenciales: 40.)   * Métricas de Software:   (- Créditos totales: 7.  -Horas totales: 112.  -Horas presenciales: 72.  -Horas no presenciales: 40.)   * Aseguramiento de la Calidad del Software:   (- Créditos totales:7.  -Horas totales:112.  -Horas presenciales: .72  -Horas no presenciales:40.)   * Requisitos de Software:   (- Créditos totales: 7.  -Horas totales: 112.  -Horas presenciales:72.  -Horas no presenciales: 40.)   * Interacción Humano Computadora:   (- Créditos totales: 7.  -Horas totales: 112.  -Horas presenciales:72.  -Horas no presenciales: 40.)   * Experimentación en Ingeniería de Software:   (- Créditos totales: 7.  -Horas totales: 112.  -Horas presenciales: 72.  -Horas no presenciales: 40.)   * Verificación y Validación de Software:   (- Créditos totales: 6.  -Horas totales: 96.  -Horas presenciales: 64.  -Horas no presenciales: 32.)   * Redes y Seguridad de Computadoras:   (- Créditos totales: 7.  -Horas totales: 112.  -Horas presenciales: 72.  -Horas no presenciales: 40.)   * Innovación Tecnológica:   (- Créditos totales: 6.  -Horas totales: 96.  -Horas presenciales:64.  -Horas no presenciales: 32.)   * Administración de Proyectos I:   (- Créditos totales: 7.  -Horas totales: 112.  -Horas presenciales:72.  -Horas no presenciales: 40.)   * Mantenimiento de Software:   (- Créditos totales: 7.  -Horas totales: 112.  -Horas presenciales: 72.  -Horas no presenciales: 40.)   * Sistemas Distribuidos:   (- Créditos totales: 7.  -Horas totales: 112.  -Horas presenciales:72.  -Horas no presenciales: 40.)   * Administración de Proyectos II:   (- Créditos totales: 6.  -Horas totales: 96.  -Horas presenciales: 64.  -Horas no presenciales:32.) | * Entorno Social:   + Desarrollo Humano (9 créditos, 75 horas mixta, 60 horas presenciales, 15 horas en línea)   + Sociedad Actual (9 créditos, 75 horas mixta, 60 horas presenciales, 15 horas en línea)   + Desarrollo Sostenible (9 créditos, 75 horas mixta, 60 horas presenciales, 15 horas en línea)   + Administración General y Financiera I (9 créditos, 75 horas mixta, 60 horas presenciales, 15 horas en línea)   + Administración General y Financiera II (9 créditos, 75 horas mixta, 60 horas presenciales, 15 horas en línea)   + Derecho Informático (9 créditos, 75 horas mixta, 60 horas presenciales, 15 horas en línea)   + Auditoría Informática (9 créditos, 75 horas mixta, 60 horas presenciales, 15 horas en línea)   + Formación de Emprendedores (9 créditos, 75 horas mixta, 60 horas presenciales, 15 horas en línea) * Matemáticas:   + Matemáticas I (15 créditos, 120 horas mixta, 90 horas presenciales, 30 horas en línea)   + Matemáticas II (15 créditos, 120 horas mixta, 90 horas presenciales, 30 horas en línea)   + Matemáticas III (15 créditos, 120 horas mixta, 90 horas presenciales, 30 horas en línea)   + Matemáticas IV (15 créditos, 120 horas mixta, 90 horas presenciales, 30 horas en línea)   + Probabilidad y Estadística (10 créditos, 75 horas mixta, 45 horas presenciales, 30 horas en línea)   + Métodos Numéricos (10 créditos, 75 horas mixta, 45 horas presenciales, 30 horas en línea)   + Matemáticas Discretas (9 créditos, 75 horas mixta, 60 horas presenciales, 15 horas en línea) * Arquitectura de Computadoras:   + Arquitectura de Computadoras (8 créditos, 75 horas mixta, 45 horas presenciales, 30 horas en línea)   + Sistemas Digitales (8 créditos, 75 horas mixta, 45 horas presenciales, 30 horas en línea)   + Compiladores (8 créditos, 75 horas mixta, 45 horas presenciales, 30 horas en línea) * Redes:   + Transmisión y Comunicación de Datos (8 créditos, 75 horas mixta, 45 horas presenciales, 30 horas en línea)   + Redes y Servicios de Comunicaciones (8 créditos, 75 horas mixta, 45 horas presenciales, 30 horas en línea)   + Enrutamiento (8 créditos, 75 horas mixta, 45 horas presenciales, 30 horas en línea)   + Seguridad Informática (8 créditos, 75 horas mixta, 45 horas presenciales, 30 horas en línea) * Software de Base:   + Sistemas Operativos I (8 créditos, 75 horas mixta, 45 horas presenciales, 30 horas en línea)   + Sistemas Operativos II (8 créditos, 75 horas mixta, 45 horas presenciales, 30 horas en línea)   + Bases de Datos I (8 créditos, 75 horas mixta, 45 horas presenciales, 30 horas en línea)   + Bases de Datos II (8 créditos, 75 horas mixta, 45 horas presenciales, 30 horas en línea)   + Administración de Bases de Datos (8 créditos, 75 horas mixta, 45 horas presenciales, 30 horas en línea)   + Inteligencia Artificial I (8 créditos, 75 horas mixta, 45 horas presenciales, 30 horas en línea)   + Inteligencia Artificial II (8 créditos, 75 horas mixta, 45 horas presenciales, 30 horas en línea) * Programación e Ingeniería de Software: Programación I (8 créditos, 75 horas mixta, 45 horas presenciales, 30 horas en línea)   + Programación II (8 créditos, 75 horas mixta, 45 horas presenciales, 30 horas en línea)   + Programación III (8 créditos, 75 horas mixta, 45 horas presenciales, 30 horas en línea)   + Programación IV (8 créditos, 75 horas mixta, 45 horas presenciales, 30 horas en línea)   + Programación V (8 créditos, 75 horas mixta, 45 horas presenciales, 30 horas en línea)   + Programación VI (8 créditos, 75 horas mixta, 45 horas presenciales, 30 horas en línea)   + Programación VII (8 créditos, 75 horas mixta, 45 horas presenciales, 30 horas en línea)   + Programación VIII (8 créditos, 75 horas mixta, 45 horas presenciales, 30 horas en línea)   + Estructuras de Datos (8 créditos, 75 horas mixta, 45 horas presenciales, 30 horas en línea)   + Ingeniería de Software I (8 créditos, 75 horas mixta, 45 horas presenciales, 30 horas en línea)   + Ingeniería de Software II (8 créditos, 75 horas mixta, 45 horas presenciales, 30 horas en línea)   + Programación de Sistemas (8 créditos, 75 horas mixta, 45 horas presenciales, 30 horas en línea)   + Programación Orientada a Objetos (8 créditos, 75 horas mixta, 45 horas presenciales, 30 horas en línea)   + Programación de Aplicaciones Web (8 créditos, 75 horas mixta, 45 horas presenciales, 30 horas en línea)   + Gestión de Proyectos Informáticos (9 créditos, 75 horas mixta, 60 horas presenciales, 15 horas en línea) * Tratamiento de Información:   + Lenguajes de Consulta (9 créditos, 75 horas mixta, 60 horas presenciales, 15 horas en línea)   + Investigación de Operaciones I (9 créditos, 75 horas mixta, 60 horas presenciales, 15 horas en línea)   + Investigación de Operaciones II (9 créditos, 75 horas mixta, 60 horas presenciales, 15 horas en línea)   + Sistemas de Información (9 créditos, 75 horas mixta, 60 horas presenciales, 15 horas en línea)   + Graficación (8 créditos, 75 horas mixta, 45 horas presenciales, 30 horas en línea)   + Interacción Humano-Computadora (8 créditos, 75 horas mixta, 45 horas presenciales, 30 horas en línea) * Interacción Hombre-Máquina:   + Interacción Humano-Computadora (8 créditos, 75 horas mixta, 45 horas presenciales, 30 horas en línea)   + Ingeniería Web (8 créditos, 75 horas mixta, 45 horas presenciales, 30 horas en línea)   + Diseño de Interfaces de Usuario (8 créditos, 75 horas mixta, 45 horas presenciales, 30 horas en línea)   + Realidad Virtual y Aumentada (8 créditos, 75 horas mixta, 45 horas presenciales, 30 horas en línea) |
| Numero de asignaturas obligatorias: | * Álgebra Lineal * Cálculo Diferencial e Integral * Introducción a la Ingeniería de Software * Programación Orientada a Objetos * Inglés I * Taller de Expresión Oral y Escrita * Estructuras Discretas * Ecuaciones Diferenciales Ordinarias * Análisis y Diseño Orientado a Objetos * Estructuras de Datos * Inglés II * Taller de Expresión Oral y Escrita II * Probabilidad y Estadística * Análisis Numérico * Bases de Datos * Programación Concurrente y Distribuida * Inglés III * Taller de Expresión Oral y Escrita III * Análisis de Algoritmos * Ingeniería de Requisitos * Sistemas Operativos * Redes de Computadoras * Inglés IV * Teoría de la Computación * Arquitectura del Software * Seguridad Informática * Inglés V * Compiladores e Intérpretes * Calidad del Software * Inglés VI * Proyecto Integrador I * Ética Profesional * Proyecto Integrador II * Emprendimiento | * + I   + Física I   + Programación I   + Introducción a la Ingeniería de Software   + Taller de Lectura y Redacción I   + Inglés I   + Matemáticas II   + Física II   + Programación II   + Estructuras de Datos   + Taller de Lectura y Redacción II   + Inglés II   + Matemáticas III   + Programación III   + Arquitectura de Computadoras   + Bases de Datos I   + Tecnología de Información I   + Inglés III   + Matemáticas IV   + Programación IV   + Sistemas Operativos I   + Bases de Datos II   + Tecnología de Información II   + Inglés IV   + Probabilidad y Estadística   + Programación V   + Sistemas Operativos II   + Redes de Computadoras I   + Ingeniería de Software I   + Matemáticas V   + Programación VI   + Redes de Computadoras II   + Inteligencia Artificial I   + Ingeniería de Software II   + Programación VII   + Seguridad Informática   + Inteligencia Artificial II   + Auditoría Informática   + Programación VIII   + Gestión de Proyectos Informáticos   + Simulación y Modelado |
| Porcentaje de las áreas de conocimiento para el perfil de IS: | * Formación básica: **28.5%** * Formación disciplinar: **54.5%-60%** * Formación profesional: **17%** | * Formación básica: **20%-30%** * Formación disciplinar: **50%-60%** * Formación profesional: **10%**-**20%** |

Bibliografía:

Luis. (s. f.). Licenciatura en Ingeniería de Software. https://www.matematicas.uady.mx/planes-de-estudio/licenciaturas/licenciatura-en-ingenieria-de-software

De Colima, U. (s. f.-b). Universidad de Colima. Universidad de Colima. https://www.ucol.mx/estudia-udec/oferta-superior-licenciatura,191.htm

Luis. (s. f.-b). Plan de estudios - Licenciatura en Ingeniería de Software. https://www.matematicas.uady.mx/44-planes-de-estudio/licenciaturas/licenciatura-en-ingenieria-de-software/85-plan-de-estudios-licenciatura-en-ingenieria-de-software#:~:text=Los%20contenidos%20del%20plan%20de,pr%C3%A1cticas%20profesionales%20y%20servicio%20social).